



BALISE VERTE

1. Entourez le symbole qui représente l'arrivée d'une course d'orientation sur la carte? (1 point)



2. Avant le départ d'une course que dois-tu faire obligatoirement : (1 point)

- Discuter avec mon meilleur copain
- Effacer et contrôler mon doigt électronique

3. Rayer la ou les couleurs que tu ne trouves pas sur une carte de course d'orientation : (1 point)
JAUNE – MARRON – PRUNE - BLEU – TURQUOISE – NOIR - VERT

4. De quelle couleur sont représentées les clôtures sur la carte ? (1 point)

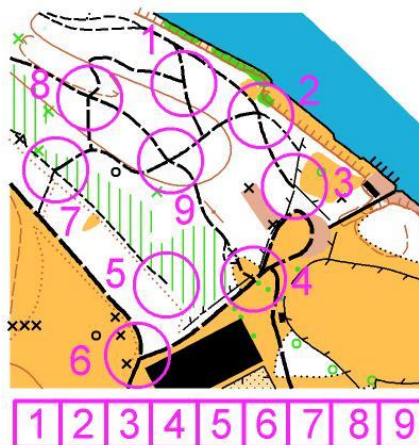
5. Quelle direction indique l'aiguille rouge d'une boussole ? Entoure la bonne réponse. (1 point)

SUD EST NORD OUEST

6. Une ampoule électrique est-elle recyclable ou dois-je la jeter à la poubelle ? (1 point)

- Je la mets au recyclage
- Je la mets à la poubelle


7. La définition du poste est « INTERSECTION DE CHEMINS OU DE SENTIERS » Entourer le ou les numéros figurant sous la carte, correspondant à cette définition. (1 point)



8. Lorsque vous courez, vous devez tenir votre carte : (1 point)

- dépliée
- orientée
- à l'envers

9. Donne la définition de ce symbole : (1 point)

	<input type="checkbox"/> Clôture infranchissable <input type="checkbox"/> Falaise franchissable <input type="checkbox"/> Clôture franchissable
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

10. Lorsque vous quittez le poste que faut-il faire? (1 point)

- Suivre les autres coureurs sans réfléchir
- Demander son chemin
- Vérifier que ma carte est bien orientée

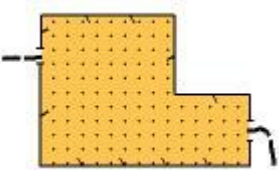
11. Un sac en plastique dans la nature ne se dégrade qu'au bout de : (1 point)

- 1 à 3 ans
- 4 à 90 ans
- 100 à 400 ans
- + de 400 ans

12. Relie par un trait le symbole à sa définition. (2 points)

	•	•	Ruisseau
	•	•	Borne
	•	•	Chemin
	•	•	Clairière
	•	•	Trou
	•	•	Ruine
	•	•	Mirador/Affût de chasse
	•	•	Clôture infranchissable

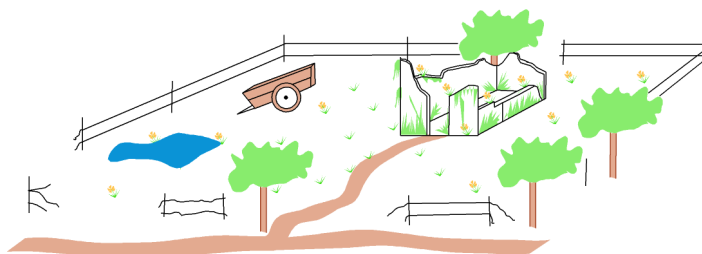
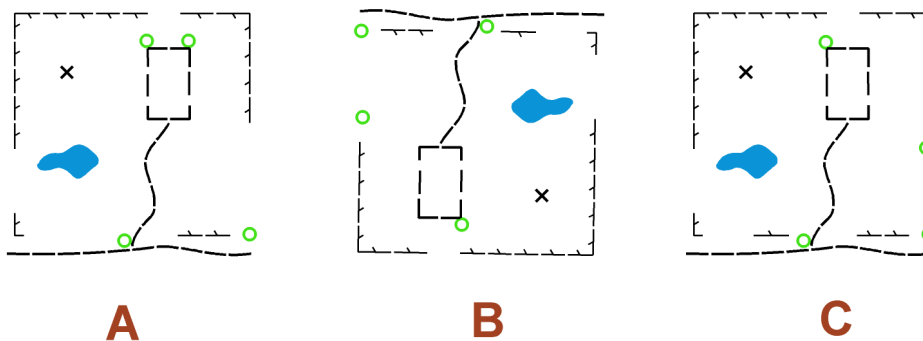
13. Peux-tu traverser cette zone ? (1 point)

	<input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non
-------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------

14. Sur ces deux cartes pratiquement identiques, trouver 3 erreurs, les noter en les entourant d'un cercle sur la carte de droite. (1 point)

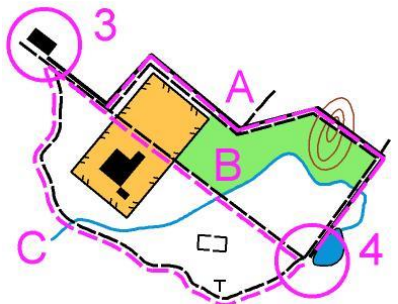


15. Quel plan correspond au paysage? Indiquez votre réponse en entourant la lettre correspondante. (1 point)

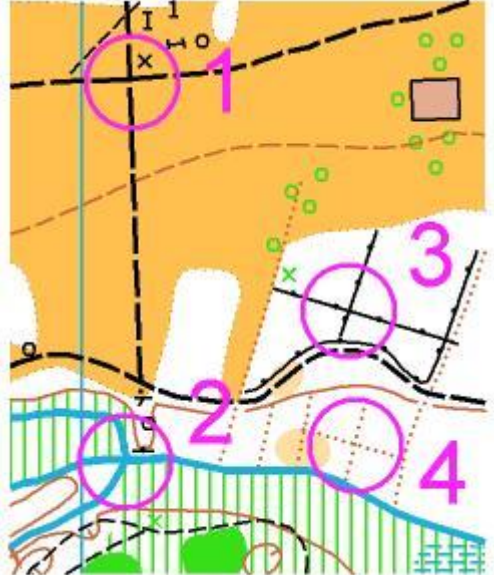


16. Sur la carte d'orientation, quelle est la couleur utilisée pour représenter un champ? (1 point)

17. Indique quel est le meilleur itinéraire (en pointillé rose) pour aller du poste 3 au poste 4. Réfléchis bien... (1 point)

<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Itinéraire A<input type="checkbox"/> Itinéraire B<input type="checkbox"/> Itinéraire C	
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------

18. Indique le numéro du poste correspondant à la définition : (1 point)

<p>INTERSECTION DE MURS</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Poste 1<input type="checkbox"/> Poste 2<input type="checkbox"/> Poste 3<input type="checkbox"/> Poste 4	
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

19. Pour chauffer de l'eau plus rapidement dans une casserole et faire ainsi une économie d'énergie je dois : (1 point)

- Remuer l'eau dans la casserole
- Souffler sur l'eau
- Mettre un couvercle sur la casserole