

# Informations de courses : Ca te dit la Mortainaise 2023

**Accueil :** Gymnase Lebigot à Mortain-Bocage (ne pas oublier son chèque de caution de 60€)



## Sécurité :

- Matériel obligatoire : un gilet fluo par équipier, un téléphone, une couverture de survie, de quoi se ravitailler.
- Ne pas pénétrer dans les zones interdites, ne pas traverser les routes avec un trait en violine sauf aux endroits signalés (voir les informations cartographiques).
- Respect du code de la route. Vous n'êtes pas prioritaires.
- Les équipiers doivent rester groupés.

## Horaires :

| Nom                     | Durée maximale | Briefing | Horaires de départ |
|-------------------------|----------------|----------|--------------------|
| Une heure pépère        | 1h30 max       | 15h      | 15h30              |
| Deux heures tranquilles | 2h30 max       | 14h30    | 15h                |
| Trois heures en sueur   | 3h30 max       | 14h      | 14h30              |

**Départ :** il se déroulera à 10 min à pied du gymnase. Des Vik'Azim vous y amèneront après le briefing.

**Arrivée :** elle se trouvera au même endroit que le départ.

**La GEC** (la gestion électronique de la course) : une fois votre course terminée, il faudra revenir sans tarder au gymnase en suivant le jalonné pour vider votre puce, la rendre, récupérer votre chèque de caution et consulter votre résultat.

## C'est une course au score :

- le 1h30 : la totalité est en ordre libre, vous pourrez récolter jusqu'à 100 points en pointant des balises valant de 1 à 4 points.
- le 2h30 et le 3h30 : vous pourrez récolter jusqu'à 200 points en pointant des balises valant de 1 à 4 points. Des consignes spécifiques vous sont destinées en page 2 de ce document.

**Pénalités :** 5 points de pénalité par minutes dépassées.

Sur la carte seront indiqués les numéros que vous trouverez sur les boîtiers.  
Entre parenthèses, ce sera la valeur en point de la balise.



Par exemple, cette balise vaut 2 points et il sera écrit 163 sur le boîtier.

**Les podiums :** ils se dérouleront à partir de 18h30 au gymnase. Les 3 premières équipes hommes, femmes et mixtes pour chaque circuit seront appelées.

**Douches :** les vestiaires du stade de football face au gymnase seront ouverts.

**Vikazimut (application smartphone) :** les cartes des parcours seront déposées dans Vikazimut le dimanche. Vous pourrez y déposer votre trace gps et comparer votre stratégie avec les autres équipes.

## Consignes spécifiques pour les 2h30 et 3h30

**La totalité des balises peut être validée en ordre libre.** Sur votre parcours, vous aurez des zones plus densément peuplées de balises et par ailleurs des balises plus isolées. A vous de choisir votre stratégie.

*Pour pimenter tout ça, on vous a préparé quelques zones spécifiques :-) !!!*

**Les corridors :** sur votre carte, vous trouverez 3 corridors dessinés en rouge. En les suivant, vous pourrez y trouver 3 balises dans chacun d'eux (donc 9 balises en tout), non indiquées précisément sur la carte, d'une valeur de 2 points chacune.

Remarques : Il est possible de quitter les corridors pour pointer d'autres balises et d'y revenir ensuite. Ils peuvent être empruntés dans les 2 sens.

### Les mémos

*(eh oui !!! Pas une, mais deux :-)!)*



On est là pour s'amuser, jouons le jeu !!!

Il s'agit ici de mémoriser le ou les itinéraires pour rejoindre la prochaine balise. N'utilisez pas votre téléphone, on vous fait confiance, merci.

**La mémo en ordre imposé :** Le principe est qu'à chacune des balises, on vous indique sur une carte où se trouve la suivante. La CO mémo en totalité fait environ 3 km et 100m de dénivelé.

Cela commence à la balise 207 qui est indiquée sur votre carte. Vous pourrez trouver 9 balises à 3 points et une 10<sup>e</sup> à 4 points pour vous récompenser.

Pour info, la 10<sup>e</sup> et dernière balise se trouve non loin de la 207.

**La mémo en ordre libre :** Cette fois-ci, une carte de la zone avec toutes les balises sera disponible en trois endroits différents.

Vous trouverez ces cartes aux balises 190, 191 et 192 indiquées sur votre carte. 7 balises à 3 points se trouvent dans cette zone mémo.

**Grille Touché-Bippé ! :** Une carte donnée au départ sera quadrillée avec des colonnes de A à F et des lignes de 1 à 5. 10 balises à 2 points s'y trouvent. Pour chacune d'elles, nous vous indiquerons la case dans laquelle elle se trouve et sa définition.

Pour pimenter cela, pour 3 des balises, on ne vous indiquera pas la case directement. Soit vous réussirez à les deviner, soit vous devrez vous rendre aux balises 221, 222 et 230 pour connaître leurs cases. Chacune des balises 221, 222 et 230 vous donnant bien-sûr une seule case.