



# Ça te dit Night Fever 2024

## - Port en Bessin -

### Samedi 13 janvier 2024

CIRCUITS COMPÉTITION



Les Vik'Azim sont très heureux de vous accueillir pour cette 18<sup>ème</sup> édition de la *Ça te dit Night Fever*, 3<sup>ème</sup> étape du Challenge des Raids d'Orientation Normands. Ce document apporte des informations sur votre course. Il ne se substitue pas et ne vous dispense pas du briefing d'avant course.

## 1. Sécurité

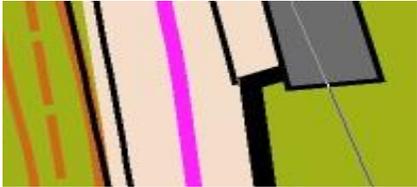
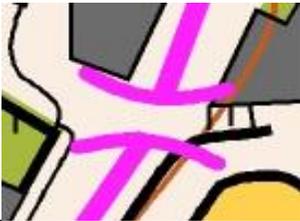
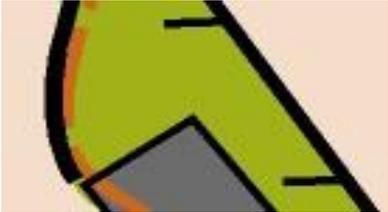
Afin que votre course se passe dans les meilleures conditions, nous vous demandons de :

- Respecter le code de la route. La circulation dans Port en Bessin n'est pas coupée et vous n'êtes pas prioritaire.
- Ne pas pénétrer dans les propriétés privées (couleur vert olive sur votre carte)
- Porter un gilet réfléchissant et de le garder pendant toute la durée de la course. Vous devez également avoir une lampe, un téléphone portable correspondant au numéro donné lors de l'inscription et une couverture de survie.
- Ne pas vous séparer de votre coéquipier pendant la course et de rester à portée de voix l'un de l'autre.
- De faire preuve de discrétion et de courtoisie à l'égard des passants.
- De ne pas pénétrer sur les zones indiquées en violette sur votre carte. (Lire à ce propos le paragraphe Consignes particulières)
- Matériel facultatif : une boussole (ça peut servir) et un peu de ravitaillement. L'épreuve se fait en totale autonomie.
- Un stylo pouvant écrire sur du papier plastifié est très fortement conseillé.
- Des numéros à appeler en cas de besoin seront écrits sur votre carte.

Pour les circuits ORIENTEUR et RAIDEUR, merci de vous présenter à l'accueil avec **l'équipe au complet**.

## 2. Informations cartographiques à connaître

Voici quelques rappels des symboles cartographiques utilisés en course d'orientation.

<p><b>!!! Attention !!!</b></p> <p>Une route très passante (D514) traverse la carte. Seuls certains secteurs sont autorisés pour la traverser. Merci de bien respecter ces zones afin de garantir votre sécurité.</p>	<p>Un trait large continu en violette sur une route indique qu'il est interdit de la traverser en-dehors des passages autorisés.</p> 	<p>Les passages autorisés sont matérialisés par le symbole ci-dessous :</p> 
<p>La couleur vert-olive indique des propriétés privées interdites d'accès.</p> 	<p>Les hachures en violette indiquent des zones interdites d'accès.</p> 	<p>Les falaises infranchissables (et dangereuses) sont symbolisées par un trait noir épais.</p> 
<p>Les clôtures infranchissables : un trait épais noir avec 2 petits traits obliques.</p> 	<p>Les haies infranchissables : un trait épais vert.</p> 	<p>Les murs infranchissables : un trait épais noir.</p> 
<p>Le ruisseau de gauche est franchissable. Les tirets bleus horizontaux indiquent une zone marécageuse.</p>		<p>Il est interdit de traverser une <u>rivière</u> dessinée avec un liseré noir de chaque côté (comme celle au centre de l'illustration).</p>

### 3. Informations circuit par circuit

Pour tous les circuits, le briefing, le départ et l'arrivée se feront à la salle Blachet de Port en Bessin.

Vous trouverez sur votre jeu de cartes une feuille de définitions (descriptions des balises). Cette feuille est la même pour tous les circuits. Vous y retrouverez donc forcément des numéros de balises qui ne sont pas sur votre parcours.



#### TROTTEUR (7KM)

- Accueil : à partir de 16h45
- Briefing : 18h00
- Départ : 18h15
- Fermeture du circuit à 22h00



#### ORIENTEUR (14KM)

- Accueil : à partir de 16h15
- Briefing : 17h30
- Départ : 17h45
- Fermeture du circuit à 22h00



#### RAIDEUR

- Accueil : à partir de 16h00
- Briefing : 17h15
- Départ : 17h30
- Fermeture du circuit à 22h00

## Circuits « Compétition »

			Nombre de balises à pointer					
	Temps de course max.	Nombre de spéciales à réaliser	Mémo Disco	Sprint temps x3	Balise « phare »	Où est ma zone Grease ?	Ordre imposé	Prologue
<b>Circuit TROTTEUR</b> (1 doigt par équipe)	3H45	3	4	7	1 seule (EST)			
<b>Circuit ORIENTEUR</b> (2 doigts par équipe)	4H15	4	4	7	1 sur les 2	12		
<b>Circuit RAIDEUR</b> (2 doigts par équipe)	4H30	4		7	1 sur les 2	12	22	6

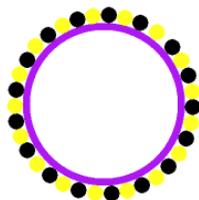
### 📍 Circuit « RAIDEUR »

Votre course débutera par un prologue (3km environ). Passez par l'accueil le plus tôt possible, récupérez votre doigt, changez-vous et on vous expliquera tout. Le temps mis sur cette épreuve déterminera votre classement lors du départ en chasse. (Le plus rapide part en premier, "chassé" par le second, etc, etc). Attention à bien anticiper ce temps de course. Dernier départ du prologue à 16h45.

Par ailleurs, et comme indiqué dans le tableau ci-dessus, une partie de votre parcours se fera en ordre imposé – balises en bleu sur votre carte. Pointez les postes dans l'ordre (1, 2, 3, 4,..., 22). Vous pouvez « sortir » de cet ordre imposé pour aller pointer des balises à proximité et y revenir.

#### 4. Les spéciales

☞ **balise phare (tous les circuits)** : port de pêche oblige, 2 balises « phare » seront disposées. Le principe est simple : la balise Est s'allume pendant 15min (vous pouvez donc la pointer), la Ouest est éteinte. Au bout de 15min, c'est l'inverse. Ces balises seront très espacées dans l'espace. A vous de faire le bon choix. Inutile de pointer les 2 balises « phare », une seule suffit. Il s'agit de la balise 155.



Balise phare représentée sur votre carte

Pour le circuit TROTTEUR : compte tenu de la taille de votre carte, seule la balise EST sera disponible. La OUEST sera beaucoup trop loin.

Horaires des balises phare (ces horaires seront rappelés sur votre carte) :

Balise OUEST (golf)	17h30		18h00		18h30		19h00		19h30
Balise EST (port)		17h45		18h15		18h45		19h15	

Balise OUEST (golf)		20h00		20h30		21h00		21h30	
Balise EST (port)	19h45		20h15		20h45		21h15		21h45

📍 **sprint (TROTTEUR, ORIENTEUR, RAIDEUR)** : temps x3. La carte vous sera donnée juste après avoir bipé le boîtier départ. Une balise arrivée mettra fin au temps x3. Les balises sont à prendre obligatoirement dans l'ordre (départ du sprint, 1, 2, 3, 4..., arrivée du sprint)

📍 **Où est ma zone Grease ? (ORIENTEUR et RAIDEUR)** : Pour cette spéciale, c'est très simple : d'un côté un plan, de l'autre une carte de CO. Faites le lien entre les deux pour retrouver les balises. Carte donnée dès le départ. Balises en ordre libre

📍 **mém'O disco (TROTTEUR ET ORIENTEUR)** : le « plat signature » de la *Ça te dit*. Mémorisez les balises et allez les pointer dans l'ordre que vous voulez. Très simple, enfin...

Inutile de repasser par la salle après les avoir pointées.

## 5. Pénalités

📍 **Pénalité pour poste manquant (PM)** : 20 minutes

📍 **Pénalité pour dépassement de votre temps de course** : 10 minutes par minute entamée

📍 **Pénalité pour absence de « balise phare »** : 1h00

## 6. Consignes particulières pour les circuits ORIENTEUR et RAIDEUR

📍 Vous allez traverser le golf Omaha Beach pendant votre parcours. Il est **strictement interdit de traverser les bunkers et les greens**. Les bunkers (ou fosse de sable) sont des obstacles d'un parcours de golf. Il s'agit de dépressions remplies de sable. Les greens quant à eux sont la surface du terrain qui termine chaque trou. Cette partie est généralementensemencée d'une herbe spéciale coupée très rase (2 à 3 mm de hauteur). Son extrême densité donne au sol cet aspect très vert caractéristique.

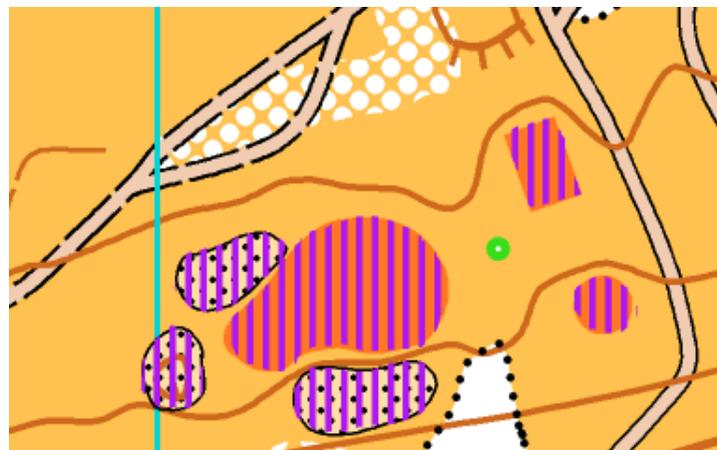


**un bunker**



**un green**

Ces zones sont indiquées en violette sur votre carte comme sur l'exemple ci-dessous. Certains greens seront entourés de rubalise. Merci - évidemment - de ne pas passer dessous.



**Merci de respecter scrupuleusement cette interdiction car il en va de la pérennité de l'épreuve sur ce site.**

Pour tous, la Vika'soupe et la vente de gâteaux par les enfants de l'école de CO vous attendront à votre retour. Pour les personnes ayant commandé le dîner, vous trouverez dans votre sac un ticket repas à remettre à notre chef à la fin de votre course. N'oubliez pas d'apporter vos couverts et votre verre. Nous fournirons l'assiette.

Podiums prévus aux alentours de 20H30 – 21H00.

Nous tenons à sincèrement remercier tous les partenaires sans qui cette organisation ne pourrait exister.



---

**Bonne course, soyez prudents et n'oubliez pas...THINK FAST, RUN HARD !!**

