Informations : Ca te dit la Mortainaise 2026

Accueil : Gymnase Lebigot à Mortain-Bocage (ne pas oublier son chèque de caution de 60€)

Sécurité :

- Matériel obligatoire : un gilet fluo par équipier, un téléphone, une couverture de survie, de quoi se ravitailler (pas de ravitaillement en course). Conseillé : un stylo.
- Ne pas pénétrer dans les zones interdîtes hachurées de violine, ne pas traverser les routes avec un trait en violine sauf aux endroits signalés (voir les informations cartographiques).
- Respect du code de la route. Vous n'êtes pas prioritaires.
- Les équipiers doivent rester groupés.

Horaires :

Nom	Durée maximale	Accueil à la salle	Briefing	Horaires de départ
Une heure pépère	1h30 max	De 14h à 14h45	15h	15h30
Deux heures tranquilles	2h30 max	De 13h30 à 14h15	14h30	15h
Trois heures en sueur	3h30 max	De 13h30 à 14h	14h	14h30

Départ : il se déroulera à 10 min à pied du gymnase. Des Vik'Azim vous y amèneront après le briefing. Il est indiqué par un triangle sur la carte.

Arrivée : elle est indiquée par un double cercle sur la carte.

La GEC (la gestion électronique de la course) : une fois votre course terminée, il faudra sans tarder vider votre puce au gymnase, la rendre et récupérer votre chèque de caution.

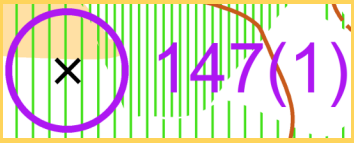
C'est une course au score :

- le 1h30 : vous pourrez récolter jusqu'à 97 points.
- le 2h30 : vous pourrez récolter jusqu'à 182 points.
- le 3h30 : vous pourrez récolter jusqu'à 200 points. Il y aura 2 doigts par équipe.

!!!Attention !!! Vous rencontrerez dans une spéciale des balises leurres non cartées. Si vous les pointez, 2 points seront retirés de votre score.

Pénalités : 5 points de pénalité par minutes dépassées.

Sur la carte seront indiqués les numéros que vous trouverez sur les boîtiers.
Entre parenthèses, ce sera la valeur en point de la balise.



Par exemple, cette balise vaut 1 point et il sera écrit 147 sur le boîtier.

Les podiums : ils se dérouleront à partir de 18h30 au gymnase. Les 3 premières équipes hommes, femmes et mixtes pour chaque circuit seront appelées.

Douches : des vestiaires dans la salle seront ouverts.

Vikazimut (application smartphone) : les cartes des parcours seront déposées dans Vikazimut le dimanche. Vous pourrez y déposer votre trace gps et comparer votre stratégie avec les autres équipes.

Consignes spécifiques pour le 1h30

Ca te dit Mortainaise est une course au score. Il s'agit, dans le temps donné, d'accumuler le plus de points possibles. Pour cela, vous disposerez une carte indiquant les emplacements de balises à pointer en ordre libre et les lieux de spéciales.

Les spéciales

Zoom'O : dans une zone indiquée en rouge sur votre carte principale se trouveront 10 balises à 2 points. Vous aurez un zoom de la zone sur votre carte afin de mieux voir l'emplacement des balises nombreuses et rapprochées.

Spot & collect : Sur votre carte principale, 5 emplacements sont indiqués par des cercles bleus. A chacun de ces 5 emplacements, vous trouverez une carte qui vous indiquera l'emplacement de 2 des 10 balises posées dans cette zone bleue.
Allez prendre les infos sur ces 5 cartes, puis allez valider les 10 balises à 2 points.

Conseil : vous pouvez vous séparer pour aller repérer les emplacements des balises sur les cartes.

Mém'O Précision : rendez-vous au triangle dans la zone orange, une carte vous indiquera l'emplacement des 10 balises 2 points à mémoriser et à pointer.
Attention à ne pas pointer les balises leurres, elles valent -2 points.

Consignes spécifiques pour le 2h30

Ca te dit Mortainaise est une course au score. Il s'agit , dans le temps donné, d'accumuler le plus de points possibles. Pour cela, vous disposerez une carte indiquant les emplacements de balises à pointer en ordre libre et les lieux de spéciales.

Les spéciales

Zoom'O : dans une zone indiquée en rouge sur votre carte principale se trouveront 10 balises à 2 points. Vous aurez un zoom afin de mieux voir l'emplacement des balises nombreuses et rapprochées.

Spot & collect : Sur votre carte principale, 5 emplacements sont indiqués par des cercles bleus. A chacun de ces 5 emplacements, vous trouverez une carte qui vous indiquera l'emplacement de 2 des 10 balises posées dans cette zone bleue.
Allez prendre les infos sur ces 5 cartes, puis allez valider les 10 balises à 2 points.

Conseil : vous pouvez vous séparer pour aller repérer les emplacements des balises sur les cartes.

Mém'O Précision : rendez-vous au triangle dans la zone orange, une carte vous indiquera l'emplacement des 10 balises 2 points à mémoriser et à pointer.
Attention à ne pas pointer les balises leurres, elles valent -2 points.

Rubalis'O : au départ de la Rubalis'O (triangle bleu sur la carte), vous aurez à effectuer une boucle jalonnée de 2 km, 100m de dénivelé positif, 100 % forestière et hors sentier. A réaliser dans le sens de votre choix.
Bon crapahutage !!!

Mém'O Trail : un itinéraire trail de 4km200m vous est proposé, à réaliser dans le sens que vous souhaitez : du nord vers le sud ou du sud vers le nord, peu importe.
Rejoignez l'un des deux départs, balises 207 ou 216, une carte à mémoriser vous indiquera l'emplacement de la prochaine balise et de la carte suivante. 10 balises à 2 points sont à récolter le long de ce trail.

Balises à savourer : repérez les 3 balises à 10 points. Rejoignez-les, vous y trouverez une affichette vous indiquant le cheminement à suivre pour accéder à la balise. Savourez !!!

Consignes spécifiques pour le 3h30

Ca te dit Mortainaise est une course au score. Il s'agit , dans le temps donné, d'accumuler le plus de points possibles. Pour cela, vous disposerez une carte indiquant les emplacements de balises à pointer en ordre libre et les lieux de spéciales.

Les spéciales

Zoom'O : dans une zone indiquée en rouge sur votre carte principale se trouveront 10 balises à 2 points. Vous aurez un zoom afin de mieux voir l'emplacement des balises nombreuses et rapprochées.

Spot & collect : Sur votre carte principale, 5 emplacements sont indiqués par des cercles bleus. A chacun de ces 5 emplacements, vous trouverez une carte qui vous indiquera l'emplacement de 2 des 10 balises posées dans cette zone bleue.
Allez prendre les infos sur ces 5 cartes, puis allez valider les 10 balises à 2 points.

Conseil : vous pouvez vous séparer pour aller repérer les emplacements des balises sur les cartes.

Mém'O Précision : rendez-vous au triangle dans la zone orange, une carte vous indiquera l'emplacement des 10 balises 2 points à mémoriser et à pointer.
Attention à ne pas pointer les balises leurres, elles valent -2 points.

Rubalis'O : au départ de la Rubalis'O (triangle bleu sur la carte), vous aurez à effectuer une boucle jalonnée de 2 km, 100m de dénivelé positif, 100 % forestière et hors sentier. A réaliser dans le sens de votre choix.
Bon crapahutage !!!

Mém'O Trail : un itinéraire trail de 4km200m vous est proposé, à réaliser dans le sens que vous souhaitez : du nord vers le sud ou du sud vers le nord, peu importe.
Rejoignez l'un des deux départs, balises 207 ou 216, une carte à mémoriser vous indiquera l'emplacement de la prochaine balise et de la carte suivante. 10 balises à 2 points sont à récolter le long de ce trail.

O'Miroir : 10 balises à 2 points vous attendent sur une carte où l'est est à gauche et l'ouest est à droite !!!

Balises à savourer : repérez les 3 balises à 10 points. Rejoignez-les, vous y trouverez une affichette vous indiquant le cheminement à suivre pour accéder à la balise. Savourez !!!